

interfaces

Wieva Ventana 3D

Se modificó la interfaz de la ventana 3D, así como algunas de sus rutinas de graficación, mejorando la performance general del módulo. Por otro lado, se optimizó la graficación dinámica, para que el cambio en fecha se realice más suavemente.

También para pozos con múltiples completaciones, puede verse ahora cada una de las líneas de producción por separado.

NOVEDADES



🖲 Burbujas

Datos			
Mostrar			~
Tipo		Torta	
Tamaño		5	\$
Color		Variable	
Variables			
Variable	Ve	r Col.	Escala
WPR Pozo Mer	\boxtimes		1:25
NPR Pozo Men	⊠		1:25M
GPR Pozo Men	×		1:50M

Además de los formatos ya existentes, se agregaron dos más: torta y estructurales. El primero, como su nombre lo indica, permite elegir más de una variable y representar el porcentaje de cada una. El radio resulta de la suma total, por lo que la selección debe ser hecha criteriosamente. El segundo, que también permite elegir más de una variable, dibuja las burbujas en formato anular por sobre el mapa de estructural, para poder representar un radio drenado, por ejemplo.



Control de fechas

Ahora todos los datos dinámicos como mallas, burbujas y niveles se actualizan suavemente cuando la se modifica la fecha de graficación. Para ello, se agregó un control de fechas que permite, entre otras cosas, reproducir automáticamente las opciones elegidas en la ventana.



Run

Comienza la reproducción.

Stop

Detiene la reproducción.

🕅 FF

Salta en fechas hacia adelante, pasando por la fecha de fin de Historia y fin de Proyecto.

🛛 RW

Salta en fechas hacia atrás, pasando por la fecha de fin de Historia e inicio de Proyecto.

🖥 Plantillas

Ahora se pueden guardar y abrir plantillas, que son guardadas como archivos independientes, para poder utilizarlos fácilmente en otros proyectos. Las mismas guardan la configuración de grafiación, así como la región del cubo 3D.





La reproducción de este dibujo es autorizada por Caloi



Prohibida su reproducción